

PALLA 9

1 - SCOPO DEL GIOCO

Il "palla 9" si gioca con nove bilie numerate dall' 1 al 9 ed una bilia battente . In ogni tiro la prima bilia con cui viene in contatto la battente deve essere quella con il numero più basso , ma non è necessario che vengano imbucate in ordine numerico . Se un giocatore imbucava una qualsiasi bilia in un tiro regolamentare , può continuare il suo turno al tavolo fin quando fallisce nell' imbucare una bilia , commette un fallo o vince la partita imbucando la bilia numero 9 .Se in un tiro non viene imbucata almeno una bilia , il giocatore entrante deve tirare dalla posizione in cui la bilia battente si è fermata , ma dopo ogni fallo il giocatore entrante può tirare con "bilia in mano" da qualsiasi punto del tavolo . I giocatori non sono obbligati a dichiarare le bilie da imbucare . L' incontro termina quando uno dei due giocatori vince il numero di partite prefissato .

2 - SISTEMAZIONE DELLE BILIE

Le bilie numerate vanno posizionate a forma di rombo con la bilia numero 1 sul punto medio della linea di fondo , la bilia numero 9 al centro del rombo e le rimanenti bilie senza un preciso ordine numerico , ma il più possibile attaccate l'una all' altra.

3 - TIRO DI APERTURA REGOLAMENTARE

Le regole per il tiro d' apertura sono le stesse valide per gli altri tiri eccetto per quanto segue :

- 1)il giocatore deve tirare sulla bilia numero 1 e imbucare una bilia o far toccare ad altre quattro bilie una sponda
- 2)se la bilia battente viene imbucata o salta fuori dal tavolo o non si verificano le condizioni descritte al punto 1 , si commette un fallo e il giocatore entrante può tirare con "bilia in mano" da qualsiasi punto del tavolo
- 3)se durante il tiro d' apertura una o più bilie numerate saltano fuori dal tavolo si commette fallo e il giocatore entrante può tirare con "bilia in mano" da qualsiasi punto del tavolo . Le bilie numerate saltate fuori dal tavolo non vanno riposizionate ad eccezione della bilia numero 9 .

4 - SEQUENZA DI GIOCO

Nel tiro immediatamente successivo ad una apertura valida il giocatore può effettuare un "PUSH OUT" (vedi art 5) .

Se il giocatore che ha aperto in maniera valida il gioco imbucava una o più bilie può continuare a tirare fin quando fallisce nell' imbucare una bilia , commette fallo o vince la partita . In caso di errore o se commette fallo finisce il suo turno al tavolo , che passa all' avversario , il quale ha diritto a continuare a tirare fin quando fallisce nell' imbucare una bilia , commette fallo o vince partita .

La partita termina quando la bilia numero 9 viene imbucata durante un tiro regolamentare oppure un giocatore viene penalizzato in seguito ad una grave infrazione alle regole .

5 - PUSH OUT

Il giocatore che ha diritto a tirare immediatamente dopo un' apertura valida può effettuare un "PUSH OUT" nel tentativo di muovere la bilia battente in una posizione migliore . In un " PUSH OUT" il giocatore non è obbligato a far toccare alla bilia battente sia le bilie numerate che le sponde , ma tutti gli altri tipi di falli verranno considerati come tali .

Il giocatore deve dichiarare l' intenzione di effettuare il "PUSH OUT" prima di effettuare il tiro . Se ciò non avviene , il tiro sarà considerato come normale . Ogni bilia imbucata durante un "PUSH OUT" non viene conteggiata al giocatore e rimane in buca (ad eccezione della bilia numero 9 che va riposizionata) .

In seguito ad un "PUSH OUT" regolamentare il giocatore entrante può tirare dalla posizione in cui si trova la bilia battente o far ritirare , da quella posizione , il giocatore che ha effettuato il "PUSH OUT" .

Un "PUSH OUT" viene considerato regolamentare se non viene violata alcuna regola (ad eccezione delle regole 7 e 8) . Se " non regolamentare viene penalizzato a seconda del tipo di fallo commesso . Se il giocatore che effettua il tiro di apertura manda la bilia battente in buca , il giocatore entrante non può effettuare un "PUSH OUT" .

6 - FALLI

Quando un giocatore commette un fallo termina il suo turno di gioco al tavolo ed eventuali bilie imbucate rimangono in buca (eccetto la bilia numero 9 che va riposizionata) . Il giocatore entrante può posizionare la bilia battente in qualsiasi punto del tavolo e iniziare il suo turno di gioco .

Se il giocatore commette più falli durante l'esecuzione di un tiro,ne verrà conteggiato solo uno .

7 - ERRORI DI SEQUENZA

Se la prima bilia numerata con cui viene in contatto la bilia battente non è quella di numero più basso presente sul tavolo , si commette un fallo .

8 - CONTATTI CON LE SPONDE

Se durante un tiro nessuna bilia numerata viene imbucata , la bilia battente , o qualsiasi bilia numerata , deve toccare una sponda , altrimenti si commette un fallo .

9 - "BILIA IN MANO"

Quando un giocatore ottiene "bilia in mano" può piazzare la bilia battente in qualsiasi punto del tavolo , ma non in contatto con una bilia numerata . Il giocatore può continuare posizionando la bilia battente fino al momento dell'esecuzione del tiro .

10 - BILIE SALTATE FUORI DAL TAVOLO

Una bilia è da considerarsi saltata fuori dal tavolo se rimane in qualsiasi punto diverso dal piano del tavolo di gioco. Facendo saltare una bilia fuori dal tavolo si commette un fallo . Le bilie saltate fuori dal tavolo non vanno riposizionate (ad eccezione della 9).

11 - FALLO CAUSATO DA COLPI DI JUMP O DI MASSE'

Quando una partita non è diretta da un arbitro, il giocatore deve sapere che sarà considerato fallo se, durante il tentativo di far saltare, curvare o fare massè con la bilia battente attorno o sopra una bilia ostacolo numerata , questa verrà spostata (indifferentemente dal fatto che ciò avvenga a causa di colpi di mano , colpi accompagnati, ecc...) .

12 - TRE FALLI CONSECUTIVI

Se un giocatore commette fallo per tre volte consecutive in tre tiri successivi perde la partita . I tre falli devono avvenire nella stessa partita . Il giocatore deve essere avvisato nel tiro successivo al secondo fallo consecutivo che un' altra violazione delle regole causerà la perdita della partita . Il turno di un giocatore inizia quando il regolamento prevede che inizi a tirare e termina alla fine del tiro con cui fallisce nell' imbucare una bilia , commette fallo o vince la partita .

13 - FINE DELLA PARTITA

Una partita inizia quando la bilia battente oltrepassa la linea di fondo durante il tiro di apertura . La bilia 1 deve essere colpita in maniera regolamentare durante l' apertura .

La partita termina alla fine del tiro regolamentare con cui si è imbucata la bilia numero 9 o quando un giocatore viene sanzionato in seguito ad un fallo.